



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

GAME INFOPARTY

REGULAMENTO: LEAGUE OF LEGENDS



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

CAPÍTULO I – DAS REGRAS DE BOA CONDUTA DOS JOGADORES

Art. 1º - Essas regras deveram ser obedecidas em todas as competições da INFOPARTY e durante o decorrer do evento. As seguintes ações serão consideradas falta de espírito esportivo:

- Uso de qualquer programa malicioso;
- Desconectar intencionalmente;
- Qualquer tipo de atitude antidesportiva ("trashtalk");
- Não serão permitidos ofensas, xingamentos ou racismo de qualquer gênero.
- O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelos jogos;
- Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio;
- O uso de algum bug do jogo previamente declarado como “não válido” pelos árbitros do torneio;
- Se for detectada qualquer falta de espírito esportivo de algum jogador, o jogador infrator, a critério do diretor do torneio ou um grupo de árbitros, poderá ser punido:
 - I - Recebendo uma advertência;
 - II - Concedendo vitória instantânea para o time adversário;
 - III - Desqualificação do campeonato.
- A punição não será necessariamente progressiva, dependendo da avaliação da situação, o time poderá ser desqualificado diretamente, sendo retirado de qualquer premiação.

CAPÍTULO II – DA ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS

Art. 2º - Para melhor organização dos torneio será constituída uma comissão organizadora com um juiz e dois auxiliares que conduzirão todas as partidas do torneio **LEAGUE OF LEGENDS**.

- Compete aos juízes o cumprimento das regras prevista nesse edital e a tomada de decisão de qualquer ocorrência não na competição



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

Art. 3º - A tabela dos jogos será atualizada de acordo com os resultados em tempo real e sempre estará disponível para consulta online,

- Será de responsabilidade de cada líder saber os horários da sua partida;
- Qualquer dúvida sobre o torneio poderá ser esclarecida com a comissão organizadora que estará em tempo integral no espaço Coliseu Infoparty durante a realização dos jogos;
 - As partidas serão totalmente online;
 - As equipes deverão estar presentes na reunião inicial para receber últimas instruções das partidas;
 - Os líderes das equipes deverão manter contatos com a equipe adversária para criação da partida;
 - As partidas do torneio serão rotativas, ou seja, os competidores terão tempo para organizar suas máquinas nas bancadas correspondente ao seu modo de jogo do torneio e com o fim da partida as equipes terão que retirar os equipamentos para que a próxima equipe possa se instalar;
 - A quantidade de jogadores define o início da partida, sendo cinco no mínimo;
 - Caso no horário previsto para o início da partida não estiverem no mínimo 03 (três) membros da equipe será permitida a prorrogação de 15min
 - Em caso de exceder essa tolerância, a organização dará a partida por W.O, concedendo a vitória ao time adversário.
 - Podem ser combinados W.O entre as equipes, sempre em contato com a comissão organizadora.

CAPÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÃO

Art. 4º - Cada participante deve fazer sua inscrição previamente no site da INFOPARTY www.infoparty.ro.gov.br e no site da RIOT, caso o jogador não esteja cadastrado no site da INFOPARTY o mesmo não poderá participar do torneio e se não estiver cadastrado no site da RIOT não receberá o prêmio dado pela empresa.

Art. 5º - As inscrições terão início de 10 de outubro com encerramento previsto para o dia 15 de novembro de 2017.

Art. 6º - Será permitida no máximo 32 equipes inscritas.

Art. 7º - As inscrições poderão se encerrar antes do dia previsto (15 de novembro de 2017), caso as 32 equipes se inscrevam antes do prazo permitido;



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

Art. 8º - Cada membro das equipes inscritas deverão no dia da realização da competição doar 1 (um) pacote de fraldas geriátricas serão destinadas a Casa do Ancião em Porto Velho;

Art. 9º - Cada equipe poderá inscrever até 6 membros por equipe, sendo: 05 Titulares 01 Reserva. O reserva não é obrigatório.

Art. 10 - Cada equipe deverá ser representada por um líder.

Art. 11 - Não poderão participar jogadores que não foram inscritos previamente no site conforme prevê no regulamento.

Art. 12 – Será permitido a inscrição dos participantes em apenas um time do torneio;

Art. 13 - É obrigatório que cada participante do torneio esteja dentro do coliseu, caso contrário o mesmo será eliminado.

Art. 14 – Todos os participantes deverão seguir as regras gerais da INFOPARTY constantes no regulamento no evento que estará disponível no site www.infoparty.ro.gov.br até o dia 10 de novembro de 2017, especialmente os menores de 16 anos que deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis.

CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO

Art. 15 - A premiação da competição será organizada da seguinte forma:

I – Medalhas para os membros das três equipes vencedoras das duas competições;

II – Troféu para as equipes vencedoras das duas competições das duas competições;

V – premiação da Empresa Riot (a ser definida) aqueles que se inscreverem no site da Riot e consagraram-se vencedores da competição **LEAGUE OF LEGENDS**;

VI - a equipe vencedora da competição **LEAGUE OF LEGENDS** disputará uma partida com o **Gabriel "KAMI"** no último dia do evento. Para compor a equipe com Gabriel Kami a comissão organizadora sorteará 4 jogadores dentro das 31 equipes participantes da competição **LEAGUE OF LEGENDS** (exceto a equipe vencedora) para enfrentar o time campeão da INFOPARTY.



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

CAPÍTULO V - REGRAS GERAIS DAS PARTIDAS DE LEAGUE OF LEGENDS

Art. 16º - É obrigatório manter o NICK dos jogadores atualizados, para melhor gerenciamento dos participantes.

Art. 17 – os competidores deverão obedecer as seguintes configurações:

- Método de competição: 5 vs 5;
- Mapa: Summoner's Rift;
- Duração do jogo: Até que o vencedor seja determinado;

- MATA-MATA, chaveamento sorteado pela organização;
- As partidas válidas pelo MATA-MATA, serão MELHOR DE 1, com exceção da disputa do terceiro lugar e da GRANDE FINAL, que será em formato MELHOR DE 3;
- Banimentos por time: 5;
- Vencedor do jogo: O time que destruir completamente o Nexus do inimigo ou forçar a rendição do inimigo;
- O level mínimo para jogadores é 30 e sem limite de elo;
- Permitido 10 minutos de pausa por equipe;
- Uso de chat é responsabilidade da equipe, não é válida reclamações sobre ofensas com a organização, devido ao fato que o jogador poder mutar todos os jogadores da partida;
- Não é permitido iniciar a partida sem que os dois times estejam presente;
- Proibido uso de pick coringa. Em caso de desconectar durante a seleção de picks ou ban os jogadores deverão iniciar novamente repetindo exatamente os mesmos bans e picks em ordem;
- Em cada equipe deverá haver um capitão que a representará na comunicação com os juízes;
- Escolha dos campeões: Será utilizado o modo competitivo. Jogadores somente poderão utilizar campeões que eles habilitaram ou que estão habilitados devido a rotação de campeões (mínimo de 16 campeões);
- Restrições: No momento não existe nenhuma restrição de campeão ou item. Restrições podem ser adicionadas durante a competição por decisão da organização;



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

- Os lados "azul" e "vermelho" será decido pelo time que ficou na parte superior do confronto na tabela, que é decido aleatoriamente pelo site e também pelos times que estão vindo de vitória com o resultado mais rápido;
- Em casos de interrupção do jogo:
 - Perda de conexão não intencional: Um jogador perder a conexão com o jogo devido a problemas com o cliente do jogo, plataforma, rede ou computador.
 - Problema com o servidor: Múltiplos jogadores perdendo conexão devido a um problema no servidor.

Art. 18 - O Procedimento para perda de conexão não intencional/problemas com servidor obedecerá a seguinte regra:

- Se um ocorrer problema com o servidor antes de passados 5 minutos de partida E antes do first blood OU o cliente de um jogador apresentar problemas ou não conseguir carregar o jogo, então a partida deverá ser reiniciada.
- Se um jogador deixar uma partida intencionalmente, a mesma continuará normalmente.
- Se ocorrer um problema com o servidor, o responsável pelo campeonato ou juiz responsável deverá decidir entre:
 - I - Reiniciar a partida;
 - II - Dar a vitória a um dos times, devido ao tempo decorrido, itens a ser considerado:
 - a) Total de torres destruídas;
 - b) Total de Kills.
- Em caso de PAUSA: Pausa é uma ferramenta utilizada para parar o jogo em um torneio. A pausa pode ser usada para verificar possíveis falhas de hardware ou de servidor sem que o resultado do torneio não seja afetado.
 - I - Cada equipe tem direito a 01 (uma) pausa técnica e deve ser comunicado em chat aberto com 05 (cinco) segundos de antecedência;
 - II - Pausa (/pause) pode ser solicitada pelo administrador de um torneio ou por um líder nas seguintes condições:



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

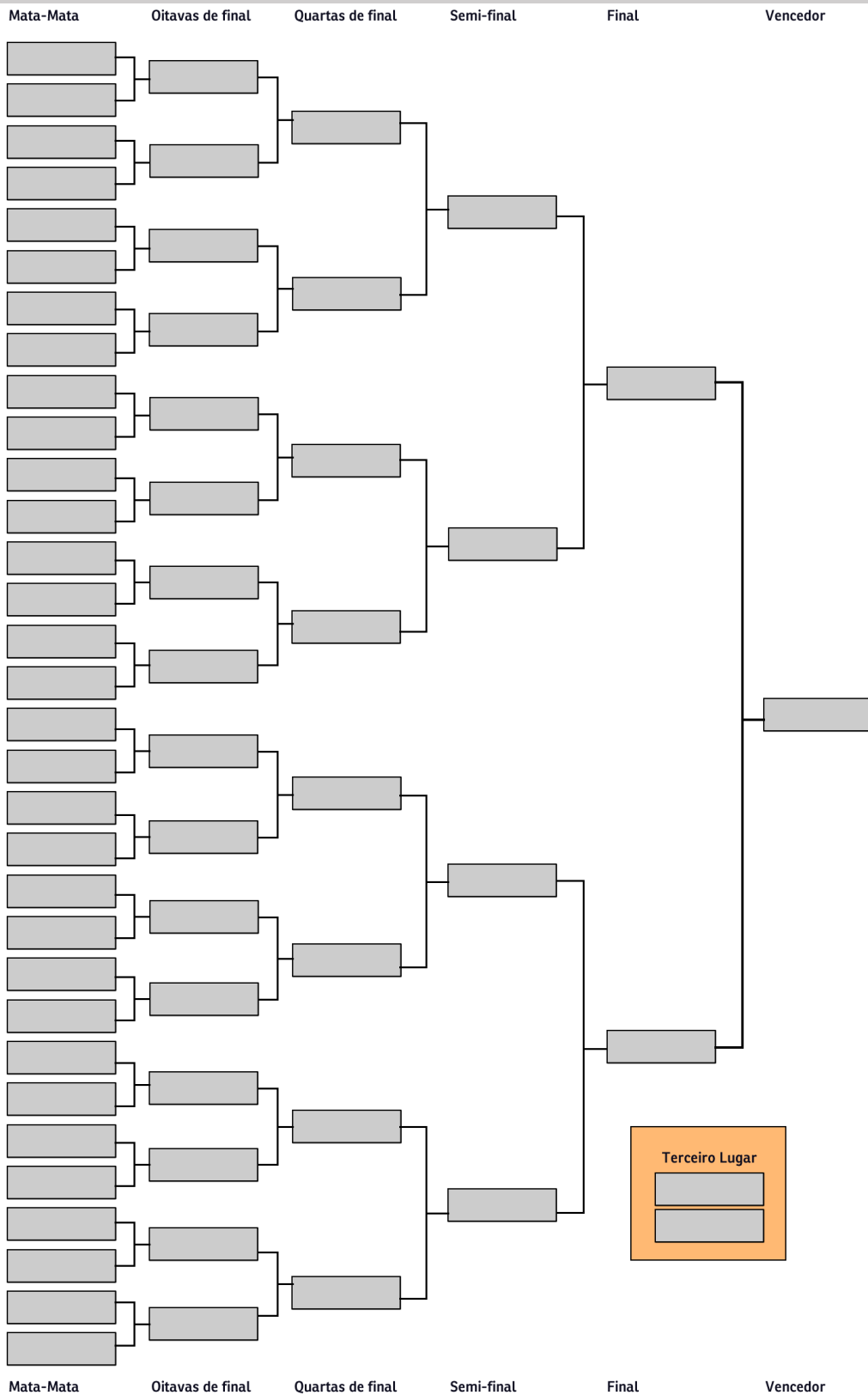
- a) Após qualquer jogador desconectar do jogo devido a problemas de conexão ou no computador;
- b) Após solicitar e receber permissão do organizador do torneio. Essa opção só é válida no caso de problemas de hardware (periféricos) ou perturbações físicas ao jogador, apenas para os presentes na INFOPARTY dentro da ARENA COLISEU;
- c) O jogo não irá continuar (/unpause) até que todos os problemas estejam resolvidos e o responsável do torneio permita.

CAPÍTULO VI – DO MODELO DE CHAVEAMENTO



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty





GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

CAPÍTULO VII - CRONOGRAMA LEAGUE OF LEGENDS

- Caso haja mudanças os participantes serão informados previamente.

RODADA (Round)	Horário
Reunião de Instruções (Somente Líderes)	17h00min 17/11/2017
Rodada 01	18h00min 17/11/2017
Rodada 02	21h00min 17/11/2017
Rodada 03	00h30min 18/11/2017
Rodada 04	09h00min 18/11/2017
Rodada 05	12h00min 18/11/2017
Rodada 06	14h00min 18/11/2017
Rodada 07	16h00min 18/11/2017
Semi-Final	20h00min 18/11/2017
Disputa do terceiro lugar (MD3)	22h00min 18/11/2017
Disputa do terceiro lugar (MD3)	23h30min 18/11/2017
Disputa do terceiro lugar (MD3)	01h00min 19/11/2017



GOVERNO DO ESTADO DE RONDÔNIA
SUPERINTENDÊNCIA ESTADUAL DE ASSUNTOS ESTRATÉGICOS
Av. Farquar, 2986 - Palácio Rio Madeira - Edifício Rio Cautário - 6º Andar,
Pedrinhas - Porto Velho - RO - CEP: 76801-470

Infoparty

Final (MD3)	03h00min 19/11/2017
Final (MD3)	07h00min 19/11/2017
Final (MD3)	08h30min 19/11/2017
Disputa com Gabriel "KAMI"	11h00min 19/11/2017